# SPECIFIKACIJA INFORMACION POTREBA (Premijer Liga Engleske)

**Premijer Liga Engleske** predstavlja projekat koji se koristi za reprezentaciju fudbalske lige i rezultate fudbalske lige koja se odigrava na tlu Engleske.  
  
Svaka **Osoba** ima jedinsveni maticni broj (JMB), ime, prezime, datum rođenja, te adresu.   
Osoba može biti **Trener** koji ima dodatno broj trofeja osvojenih u toku karijere, **Igrač** koji ima poziciju na kojoj igra, platu u određenom klubu , te broj na dresu, ukupan broj golova i ukupan broj asistencija. Pored toga, osoba može biti i **Sudija**, kao i **Direktor** koji ima određeno zanimanje, platu i koji obavlja određene administrativne poslove u klubu .  
  
Svaki trener i svaki igrač potpisuju **Ugovor**, koji ima jedinstveni identifikator(id), datum potpisa i datum isteka, te cijenu ugovora, sa određenim klubom.   
Takođe, svaki trener i svaki igrač nakon potpisivanja ugovora, otvaraju **Račun** koji ima jedinstveni identifikator(id) i iznos koji se uplaćuje, a na koji im svaki mjeces direktor uplaćuje predviđenu platu.  
  
**Klub** karakterišu jedinstveni identifikator(id), naziv i adresa.   
Klub ima **Stadion** na kojem igram, a kojeg karakterišu jedinstveni identifikator(id), kao i to da li ima drenažu i podno grijanje. Na stadionu se nalaze **Tribine** koje imaju jedinstveni identifikator(id), a koje su sastavljene od donje etaže i u određenim slučajevima gornje etaže, pa tribine karakteriše broj mjesta na donjoj etaži, te informacija da li postoji gornja etaža i koliko je mjesta na gornjoj etaži ako postoji. Na stadionu može biti više tribina. Takođe, na stadionu se nalazi **Kantina** koja ima jedinstveni identifikator(id), te informacije da li u okviru kantine postoji kafic, prodavnica i(li) restoran. Stadion je takođe izgrađen u određenom gradu, a **Grad** karakterišu jedinstveni identifikator, naziv i broj stanovnika. U jednom gradu može biti izgrađeno više stadiona. Takođe, na jednom stadionu može da igra više klubova.  
Klub takođe ima **Klubski kompleks** kojeg karakteriše jedinstveni identifikator(id), te informacija da li ima trening centar, ambulantu i(li) teretanu.  
Klub, s obzirom da se unutar Premijer Lige Engleske takmiče ekipe iz Engleske i iz Velsa, ima i državu iz Ujedinjenog Kraljevstva iz koje dolazi.  
**Država Ujedinjeno Kraljevstvo** ima jedinstveni identifikator(id), te naziv i broj stanovnika.

Pored toga, klub može, a i ne mora, da ima telefon kluba na koji se pozivanjem, mogu dobiti određene informacije o klubu. **Telefon kluba** karakteriše telefon koji se može pozvati**.**  
Svaki klub nastupa u Premijer Ligi Engleske. **Liga** ima jedinstveni identifikator, naziv, broj klubova koji u njoj nastupaju, te nagradni fond za pobjednika. Liga se igra po kolima, a svako **Kolo** ima redni broj kola. U jednom kolu se igra više utakmica, a na svakoj utakmici nastupaju po dva kluba (domaći i gostujući).   
  
**Utakmica** ima jedinstveni identifikator, termin, te broj golova domaće i broj golova gostujuće ekipe. O svakoj utakmici se vodi **Evidencija utakmice** unutar koje su prikazani igrači koji su nastupali u datoj utakmici, da li je određeni igrač dobio žuti karton, crveni karton, koliko golova i asisencija je postigao na utakmici, te koliko minuta je proveo u igri. Takođe, evidencija utakmice nam daje informacije koji su izmjene izvršene. **Izmjena** ima identifikatore(JMB) igrača koji su izmjenji (igrač koji je ušao i igrač koji je izašao), te minutu u kojoj je izmjena izvršena.  
Takođe, svaku utakmicu **Sudi** određeni sudija, na tačno određenoj poziciji. **Pozicija** ima jedinstveni identifikator (id), te naziv pozicije na kojoj sudija sudi.